



# **Trofeo Agostino Straulino 2022 Edizione 9 – 10 luglio 2022**

## **ISTRUZIONI DI REGATA**

### **1 Autorità organizzatrice**

L'autorità organizzatrice è la Federazione Italiana Vela che delega l'organizzazione al Nautilus Yacht Club, Via Monte Cadria n°127, Fiumicino.

E-mail : [nyc@nautilusmarina.com](mailto:nyc@nautilusmarina.com) sito: [https://nautilusmarina.com/sailing-team/#intro\\_nautilus](https://nautilusmarina.com/sailing-team/#intro_nautilus),

tel. 066581221 - 3356242280

Nelle presenti Istruzioni di Regata sono utilizzate le seguenti abbreviazioni:

CO - Autorità Organizzatrice - Comitato Organizzatore

CIS - Codice internazionale dei segnali

CdR - Comitato di Regata

CdP – Comitato per le Proteste

Idr - Istruzioni di Regata

RRS - Regolamento di Regata World Sailing 2021/2024

UdR - Ufficiale di Regata

SR - Segreteria di Regata

[DP] indica una regola per la quale la penalità è a discrezione del Comitato per le Proteste.

[NP] indica che un'infrazione di questa regola non potrà essere oggetto di protesta da parte di un'imbarcazione.

[SP] indica una regola per la quale una penalità standard può essere applicata dal Comitato di Regata (CR) senza che sia tenuta un'udienza da parte del CdP.

### **2 Regole**

Come da Bando

### **3 Classi Ammesse**

Le imbarcazioni dovranno essere in possesso di un certificato di stazza IRC e/o ORC valido per il 2022.

I Mini altura dovranno essere iscritti alla Classe di appartenenza.

### **4 (NP) Comunicazioni ai concorrenti**

Albo dei comunicati presente in segreteria



## 5 Modifiche alle istruzioni di Regata.

Qualsiasi modifica alle IDR sarà pubblicata sull'Albo dei Comunicati entro e non oltre 2 ore dall'esposizione del segnale di avviso della prima prova, ad eccezione del fatto che qualsiasi modifica al calendario delle Regate sarà pubblicata entro le ore 19:00 dal giorno precedente in cui avranno effetto.

## 6 Segnali a terra

6.1 I segnali resi a terra verranno visualizzati sull'albero dei segnali presso la Club House del NYC.

6.2 Quando il Pennello dell'Intelligenza (cis) viene esposto a terra "un minuto" è sostituito dalle parole "non meno di 60 minuti" nel Segnale di Regata del Pennello Intelligenza.

## 7 Calendario delle regate

7.1 L'orario dei segnali di avviso delle prime prove di giornata sono rappresentati nella tabella sottoriportata:

Data	Skipper meeting Ore	Segnale di avviso Ore	Tipo di Percorso	Numero massimo prove programmate per giorno	Segnale di avviso ultima prova	Trofeo	Premiazione ore
Sabato 9 Luglio	9:00	11:00	Long Coastal Race	1	--	"Picchio" "Straulino" IOR Classic Cup	--
Domenica 10 Luglio	---	11:00	Bastone bolina/poppa	3	16:00	"Straulino" IOR Classic Cup	19:00

L'autorità organizzatrice e/o il Comitato di Regata si riserva il diritto di modificare il programma di cui sopra in base alle condizioni meteorologiche e/o ad altri motivi imprevisti.

7.2 il numero massimo di prove previste è quattro prove tra cui una prova Costiera e tre prove a bastone

7.3 non saranno disputate più di tre prove al giorno.

7.4 l'ultimo giorno di regata non sarà dato alcun segnale di avviso dopo le ore 16,00

## 8 Bandiera di avviso .

Guidone del Nautilus Yacht Club

## 9 Procedura di partenza

9.1 prove saranno avviate utilizzando RRS 26.

Segnale di avviso	1 suono	-5 minuti
Preparatorio P, I, U, o black	1 suono	-4 minuti
Preparatorio ammainato	1 suono	-1 minuto
Bandiera di Avviso ammainata	1 suono	0 minuti



9.2 una barca che inizia più tardi di 4 minuti nelle prove a bastone e 10 minuti nelle prove costiere dopo il segnale di avviso sarà segnato DNS. Questo cambia RRS A 4 e A5.

9.3 almeno 5 minuti prima del segnale di avviso la bandiera arancione verrà visualizzata con un suono.

9.4 Nella Regata costiera prima del segnale d'avviso verrà issata una bandiera sul battello del CdR per specificare il percorso: Verde per Percorso Nord, Giallo per il percorso Sud. Vedere l'addendum B per i dettagli.

## 10 Sistemi di penalità

10.1 Per questa regata la regola 44.1 è modificata nel senso che la Penalità di Due Giri è sostituita dalla Penalità di un Giro, comprensivo di una virata ed una abbattuta. Il concorrente dovrà poi compilare l'apposito modulo di autopenalizzazione disponibile presso la SR e consegnarlo in segreteria.

10.2 Nella Regata costiera una barca soggetta a richiamo può essere identificata dal CdR su VHF.72. Tale segnalazione potrà essere fatta entro circa tre minuti dopo il segnale di partenza, la mancata o ritardata ricezione dell'avviso non sarà motivo per richiesta di riparazione. Questo cambia RRS 60.1 (b).

## 11 Proteste e richieste di riparazione.

11.1 I moduli di protesta saranno disponibili in segreteria. La protesta, dovrà essere presentata entro il tempo limite delle proteste termine che sarà: per le Regate a bastone di 60 minuti e per le prove costiere di 2 ore. Tale tempo sarà calcolato al termine dell'ultima prova del giorno oppure dopo il segnale del CdR che non si disputeranno più prove.

11.2 comunicazioni per informare i concorrenti delle audizioni in cui sono parte o nominati come testimoni saranno pubblicati entro 30 minuti dal limite di tempo di protesta.

11.3 Nell'ultimo giorno della regata una richiesta di riparazione basata su una decisione del Comitato delle Proteste dovrà essere inviata non più tardi di 30 minuti dopo che la decisione è stata pubblicata all'albo.

## 12 Punteggio

12.1 Le classifiche saranno redatte in IRC (ToD) e in ORC. Sarà applicato il punteggio minimo come da appendice A.

12.2 La Regata Costiera avrà un coefficiente di punteggio pari a 1 e non sarà scartabile

12.3 Scarti: con 4 prove valide, uno scarto;

12.4 le decisioni relative al metodo di applicazione del punteggio e i parametri utilizzati saranno ad esclusiva discrezione del Comitato di Regata, come la lunghezza dei lati e direzione la velocità del vento e non saranno motivo di richiesta di riparazione da parte della barca. Questo cambia RRS 60.1 (b).

## 13 Norme di sicurezza

(DP) 13.1 le imbarcazioni che si ritirano per qualsiasi motivo in qualsiasi prova dovranno riferirlo al Comitato di Regata quanto prima possibile tramite il canale VHF 72 o telefonicamente (066581221) alla Segreteria di Regata.

(DP) 13.2 qualsiasi utilizzo del motore per scopi di propulsione per il salvataggio delle persone, l'aiuto o qualsiasi altro motivo deve essere segnalato dopo l'arrivo in forma scritta al Comitato di Regata indicando i motivi di tale procedura. Se una barca ne guadagna un vantaggio significativo in gara, la giuria può imporre una sanzione discrezionale.



## **14 Sostituzione dell'equipaggio o dell'equipaggiamento**

(DP) 14 Le modifiche sulla lista equipaggio deve esse fatta con richiesta scritta inviata per mail a [nyc@nautilusmarina.com](mailto:nyc@nautilusmarina.com) o via Whatsapp al seguente num. 3356242280 entro e non oltre 2 ore dall'orario previsto per l'inizio della prima prova della giornata e approvata dal CdR. Il membro d'equipaggio sostituito non potrà salire a bordo di nessun'altra imbarcazione concorrente per tutto il resto della serie.

(DP) 14.2 la sostituzione dell'attrezzatura danneggiata o smarrita non sarà consentita se non approvata dal comitato tecnico o dal Cdr. Le richieste di sostituzione devono essere presentate al Comitato di Regata alla prima ragionevole opportunità.

## **15 Controlli delle apparecchiature e delle misurazioni**

Una barca o un equipaggiamento possono essere ispezionati in qualsiasi momento per rispettare le regole di classe e le istruzioni di navigazione..

## **16 Barche ufficiali**

16.1 i mezzi utilizzati da stampa, fotografi, ecc. non sono sotto la giurisdizione del Comitato di Regata.

## **17 La comunicazione**

17.1 (NP) Il canale di comunicazione radio con il Comitato di Regata durante la regata sarà sul canale VHF 72 il Comitato di Regata può dare conferma verbale di qualsiasi segnale di regata su VHF canale 72, la mancata trasmissione non sarà motivo di richiesta di riparazione da parte della barca. Questo cambia RRS 60.1 (b).

## **18 Trofei e premi**

Come descritto sul Bando di Regata.

## **19 Esclusione di responsabilità**

Come da Bando.



## Percorso a Bastone

### 20 Il percorso.

20.1 il diagramma nell' addendum "A" mostra il percorso, compresi gli angoli approssimativi tra i lati, l'ordine in cui devono essere passati i segni e il lato su cui deve essere superata ogni boa.

20.2 non oltre il segnale di avviso, la barca del CdR visualizzerà i gradi della rotta bussola approssimativa della prima boa.

### 21 Boe di percorso

21.1 Le boe 1,2 saranno cilindriche di colore **arancione**.

21.2 la boa di arrivo A sarà una boetta cilindrica **gialla**.

### 22 Cambio di percorso.

22.1 Non sono previsti cambi di percorso.

22.2 Potrà essere dato l'arrivo fra qualsiasi boa di percorso ed il gommone esponendo la lettera "S" (Sierra) con due suoni come da RRS 32.

### 23 Linea di partenza

La linea di partenza sarà tra la bandiera arancio sulla barca comitato e la bandiera arancio sul battello controstarter a sinistra. Il battello controstarter potrà essere sostituito da una boa arancione.

### 24 Linea di arrivo

La linea di arrivo sarà tra bandiera BLU sul battello arrivi ed un boa gialla.

### 25 Limite di tempo regate a bastone

Limite di tempo	Tempo di target	Tempo limite alla 1 ° boa	Tempo limite dopo l'arrivo del primo
150 '	70 '	45 '	30'

Le barche che non riescono a finire entro il limite di tempo dopo la prima barca saranno classificate DNF. Questo cambia RRS 35 e A4.



## Percorso costiero (long distance)

### 26 il percorso

Cfr. addendum B.

### 27 Boe

Boe di percorso cilindriche di colore **arancione**.

Il Cannello (gate a-b) sarà tra la barca del Comitato di regata ed una boa arancione. Lo stesso che delimiterà la linea di partenza e di arrivo.

### 28 Linea di partenza

La linea di partenza sarà tra bandiera arancione a dritta e una boa arancione sul lato sinistro.

### 29 Linea di arrivo

33.1 la linea di arrivo sarà tra la bandiera BLU e boa arancione.

p

### 30 Tempo limite

30.1 Tabella per la Regata costiera .

	Limite di tempo	Tempo target	Limite di tempo dopo l'arrivo del primo
Regata Costiera	Ore 18:40	ore cinque	90 '

30.2 le imbarcazioni che non riescono a finire entro il termine stabilito dopo la prima imbarcazione che completa il percorso e finisce, avranno un punteggio pari al numero di imbarcazioni che hanno iniziato e terminato entro il termine, più 1. Questo cambia RRS 35 e a4.

### 31 Cambio di percorso.

31.1 Non sono previsti cambi di percorso.

32.2 Potrà essere dato l'arrivo a qualsiasi boa ed il gommone esponendo la lettera "S" (Sierra) con due suoni come da RRS 32.2

Allegati:

Addendum A:Indicazione zona campo di regata a bastone ed esemplificazione del percorso

Addendum B: Indicazione zona campo di regata costiera con coordinate geografiche boa di percorso

Addendum C: Posizione della Segreteria, Albo ufficiale ed albero dei segnali a terra

Addendum D:Bandiere del codice internazionale dei segnali

Addendum E: Piano di emergenza medica

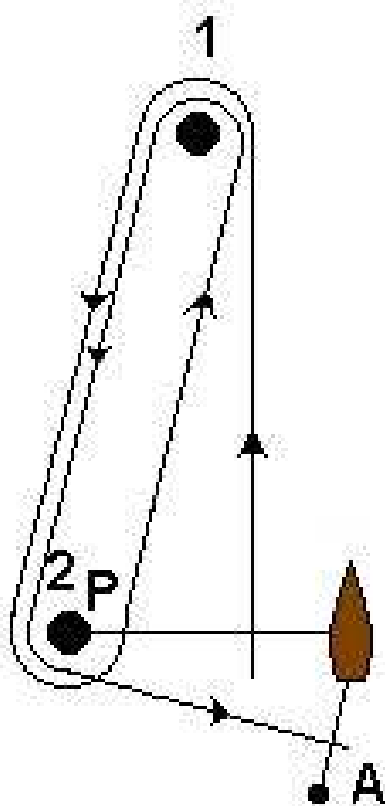
## Addendum A

Indicazione zona campo di regata a bastone



## Percorso a bastone

Partenza (Start) - 1 - 2 - 1 - 2 - Arrivo (Finish)  
Cilindrica arancione.





## Addendum B

### Indicazione zona campo di regata Costiera

Una bandiera **Gialla** sarà esposta sulla barca del Comitato di Regata per specificare il percorso SUD

Una bandiera **verde** sarà esposta sulla barca del Comitato di Regata per specificare il percorso NORD

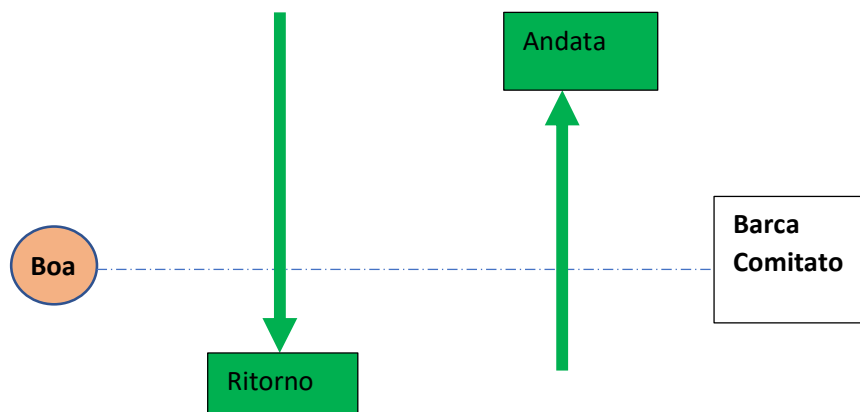




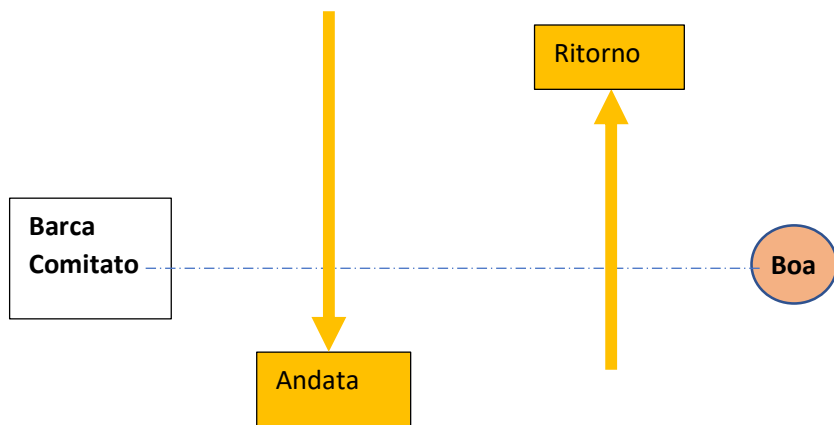
## Regata Costiera

### Esemplificazione del GATE a-b (partenza/arrivo)

#### Partenza Verde (verso Nord)



#### Partenza Giallo (verso Sud)





Partenza/Arrivo  
41° 44' 30" Nord  
012° 13' 00" Est

BOA 2  
41° 50' 00" Nord  
012° 11' 00" Est

BOA 1  
41° 42' 00" Nord  
012° 18' 60" Est

BOA 3  
41° 50' 00" Nord  
012° 10' 00" Est

## Addendum C

Posizione della Segreteria, Albo ufficiale ed albero dei segnali a terra



Segreteria  
Albo ufficiale

Albero dei  
segnali

# Addendum D

## LE BANDIERE DEL CODICE INTERNAZIONALE DEI SEGNALI

<b>ALFA</b>  ha un scoppio o calore in mare, resta ed almeno 50 metri di distanza	<b>GOLF</b>  ha necessita' del pilota del porto oppure sta issando le reti	<b>MIKE</b>  la mia nave e' ferma senza attrivolo	<b>SIERRA</b>  le mie macchine stanno andando indietro
<b>BRAVO</b>  ho merci pericolose a bordo	<b>HOTEL</b>  ho il pilota del porto a bordo	<b>NOVEMBER</b>  no, negative	<b>TANGO</b>  stai lontano, sono impegnato in operazioni di pesca a due orole
<b>CHARLY</b>  si, affermativo	<b>INDIA</b>  sto ascoltando o sintonio	<b>OSCAR</b>  ho un lavoro in mare	<b>UNIFORM</b>  ti avverto che stai andando incontro ad un pericolo
<b>DELTA</b>  restato incanti, manovro con difficolta'	<b>JULIET</b>  ho un incendio a bordo, state lontano	<b>PAPA</b>  tornare a bordo, la nave sta per colare	<b>VICTOR</b>  richiedo assistenza
<b>ECHO</b>  sto ascoltando o dirlo	<b>KILO</b>  desidero comunicare con voi	<b>QUEBEC</b>  chiedo libera pratica: si realizza prima di fare dogana quando si giunge in uno stato proveniente da un altro	<b>WHISKY</b>  richiedo assistenza medica! (whisky!)
<b>FOXTROT</b>  sono in avaria, comunicate con me	<b>LIMA</b>  ferma immediatamente la sua nave	<b>ROMEO</b>  rogar, ricevuta	<b>X-RAY</b>  copiammi ciò che stai facendo e presto attenzione ai miei segnali

**PENNELLI NUMERICI:** le bandiere che rappresentano i numeri si dicono pennelli per la loro forma a pennello

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0

<b>YANKEE</b>  la mia ancora sta urtando
<b>ZULU</b>  chiedo un rimorchiatore oppure sto calando le reti

 <b>INTELLIGENZA</b>	 <b>1° RIPETITORE</b>	 <b>2° RIPETITORE</b>	 <b>3° RIPETITORE</b>
-------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

## Addendum E

### – Emergenza medica



**Durante la regata, In caso di infortuni in mare o malore:**

- 1. informare tempestivamente il Comitato di Regata sul canale VHF 72 che provvederà ad avvisare i servizi di soccorso (Tel.112)**
- 2. Dirigersi al Porto di Ostia chiamando con l'apparato VHF sul canale 74 la Torre di controllo che indicherà a quale molo Lima e/o Mike si troveranno i soccorsi.**
- 3. La postazione sanitaria del Nautilus sarà collegata tramite apparato VHF al canale 74 per seguire le operazioni di soccorso ed attivarsi se necessario.**